



РУССКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «БИРЮЛЬКИ»

Правила:

- ✓ Бирюльки высыпаются кучкой на ровную поверхность.
- ✓ Игроки специальным крючком поочерёдно вынимают по одной бирюльке, стараясь не пошевелить соседние
- ✓ Пошевеливший соседнюю бирюльку передаёт ход следующему игроку.
- ✓ Игра продолжается, пока игроки не разберут всю кучку.
- ✓ Выигрывает игрок, собравший больше всего бирюлек, либо первым набравший заранее оговорённое их количество.

АЛТАЙСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «ХРОМОЙ ЖУРАВЛЬ» («АКСАК ТУРНА»)

Правила:

- ✓ Все играющие делятся на пары.
- ✓ Участники поднимают одну ногу назад, согнув её в колене.
- ✓ Руки сцеплены за спиной.
- ✓ По сигналу «журавли» дети, прыгая на одной ноге, стараются толкнуть противника плечом, чтобы он встал на обе ноги.
- ✓ Проигрывает тот, кто коснулся земли второй ногой.



БУРЯТСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «ВОЛК И ЯГНЯТА» (ШОНО БА ХУРЬГАД)

Правила:

- ✓ Ягнята держатся друг за друга и за овцу
- ✓ Волк может ловить только последнего ягнёнка;
- ✓ Ягнята должны ловко делать повороты в сторону, следуя за движениями овцы;
- ✓ Волку нельзя отталкивать овцу.

Ход игры

Волк сидит на дороге, по которой движется овца с ягнятами. Овца впереди, за нею друг за другом гуськом идут ягнята. Когда овца с ягнятами подходят к волку, овца спрашивает:
-«Что ты здесь делаешь?».

-«Вас жду»

-«А зачем нас ждёшь?»

-«Чтобы всех вас съесть!».

С этими словами волк бросается на ягнят, а овца загораживает их.

Если волк поймает ягнёнка, то приводит его в своё логово.



ХАКАССКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «ЗАЯЧЬЯ ТРОПА» (ХОЗАН ОРЫХ)

Правила:

- ✓ На земле или зимой на снегу чертят большой круг (диаметр — 10 м) или квадрат, который в центре пересекается линиями.
- ✓ На пересечении линий с кругом (квадратом) находятся норы зайцев. В середине круга (квадрата) на перекрестии внутренних линий находится нора волка.
- ✓ Зайцы скачут на одной ноге как по кругу, так и по внутренним линиям. Волк бежит только по своей дороге — перекрёсткам внутренних линий. Как только водящий произносит «один, два, три!» — игра начинается. Согласно правилам, волк должен занять пустующее гнездо зайца. Во время игры зайцы обмениваются местами, перебегая из норы в нору. Как только заяц достиг норы, волк уже не имеет права его трогать. Но если волк займёт вперёд пустую нору зайца, то он выигрывает, а неудачник становится волком. Важно: во время игры зайцы не забегают в норы.





КАЛМЫЦКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «АЛЬЧИКИ» («ШАГАЛЦАН», «ОВЕЧЬИ БАБКИ»)

Правила:

- ✓ На ровном утрамбованном месте чертят круг.
- ✓ В центре круга ставят на кон рядами альчики (бабки).
- ✓ Отойдя от круга играющие по очереди битой бьют по альчикам. У каждого по две биты. Битами служат более крупные альчики, так как они должны быть тяжёлыми.
- ✓ Очередность в игре устанавливают по жребию.
- ✓ Тот, кто выбьет из круга две-три бабки, имеет право продолжить игру дальше и может с места падения биты выбить из круга все остальные бабки и выиграть весь кон

ЧУВАШСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «ВОРОБЬИ И КОШКА»

Правила игры:

- ✓ На земле чертят круг диаметром 5–7 шагов.
- ✓ Один из игроков становится кошкой в центре круга, остальные — воробьи — вне круга, около его линии.
- ✓ Воробьи перепрыгивают через линию круга и обратно, а кошка старается поймать кого-нибудь из выпрыгнувших или того, кто не успел ещё выпрыгнуть совсем из круга.
- ✓ Пойманный становится кошкой, а поймавший — воробьём.



МОРДОВСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «КРУГОВОЙ МЯЧ»

Правила:

- ✓ Играющие чертят большой круг, договариваются, кто будет в кругу, а кто — за кругом.
- ✓ Те, кто остаётся за кругом, распределившись равномерно, стараются попасть мячом в находящегося в кругу.
- ✓ Если в кругу удаётся поймать мяч, он старается попасть им в любого ребёнка за кругом. Если ему удаётся, то у него в запасе очко, если промахнётся, то выходит из круга.
- ✓ Мяч можно ловить лишь с воздуха, от земли — не считается.
- ✓ Осаленные выходят из круга.





ТАТАРСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «ТЮБЕТЕЙКА» (ТУБЕТЕЙ)

Правила:

- ✓ *Игроки становятся в круг.*
- ✓ *Под национальную музыку они по очереди надевают тубетейку на голову соседа.*
- ✓ *Когда музыка прекращается, тот, у кого на голове осталась тубетейка, выполняет заранее оговорённое задание.*

КАЗАЧЬЯ НАРОДНАЯ ИГРА «КОНЬ И ВСАДНИК» («КАЗАЧИЙ НАБЕГ»)

Правила:

Один казачок – «всадник» садится верхом на двух других мальчиков («коней»), которые держатся за руки, изображая переднюю и заднюю часть лошади.

«Тройка» пытается догнать и осалить других ребят.





УДМУРТСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «КОЛОКОЛЬЧИК» («ГЫРЛЫЕНШУДОН»)

Правила:

- ✓ Дети выбирают ведущего:

*«Мон, тон, со,
Ми, ти, соос.
Кин вылэ лыдзон дугдоз
Со ик чимали луоз».*

- ✓ Водящему завязывают глаза, а детям дают колокольчики.
- ✓ Дети с колокольчиками бегают вокруг ведущего, звеня в колокольчик, а водящий должен их запятнать.



БАШКИРСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «СПРЯЧЬ ПЛАТОЧЕК» («ЙЕШЕРАМ ЯУЛЫ»)

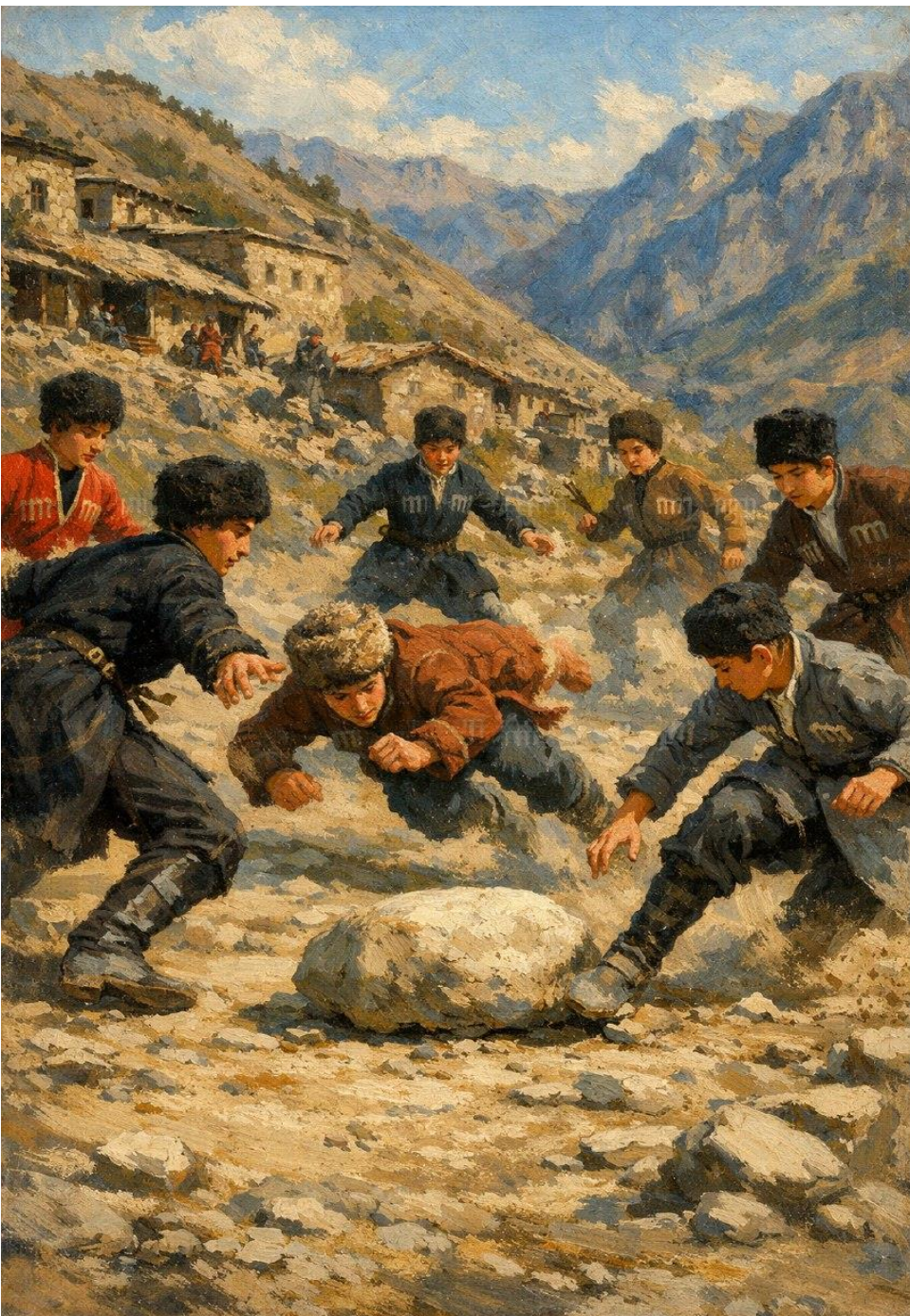
Правила:

- ✓ Дети сидят по кругу, закрыв глаза.
- ✓ Позади круга ходит водящий с платочком в руках.
- ✓ Он подходит сзади к каждому играющему и произносит слова: «Прячу, прячу я платочек под зелёной сосной. Незаметно положу я кому-то за спиной».
- ✓ Затем кладёт незаметно платочек за спиной у одного из детей.
- ✓ С окончанием текста все дети поворачиваются и ищут платочек у себя за спиной.
- ✓ Тот, у кого платочек, быстро встаёт и догоняет водящего.
- ✓ Если догонит, то садится на своё место, если нет, то водящий занимает место играющего, а ребёнок становится водящим.
- ✓ Бегать через круг нельзя, оборачиваться можно только после окончания текста.

АВАРСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «КАМЕНЬ» («КЪАРЪГА»)

Правила:

- ✓ В игре участвуют от 4 человек.
- ✓ Участники должны поделиться на 2 команды.
- ✓ На ровной площадке кладется большой камень - карга (къаръга).
- ✓ По жеребьёвке выбирают команду, которая должна будет охранять этот камень, при этом не подходя к нему ближе чем на 2-3 метра.
- ✓ Игроки нападающей команды должны проскочить между охранниками и коснуться камня ногой.
- ✓ Защитники салят нападающих. Осаленные игроки не выбывают из игры, но должны прекратить свою атаку и отойти назад.



ЛЕЗГИНСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «ВЕРТУШКИ» («ДУМДУМА»)

Правила:

- ✓ *В игру играют 5-6 человек*
- ✓ *Из кусочков дерева вырезают, круглые, конусообразные вертушки,*
- ✓ *Вертушки непрерывно вращают, подстёгивая ударами кнута.*
- ✓ *Выигрывает тот, чья вертушка вертится дольше.*



ОСЕТИНСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «ЖМУРКИ-НОСИЛЬЩИКИ» («УАРГЪХЭССЭГ»)

Правила:

- ✓ В одном конце площадки ставят небольшой столик (или скамейку) и на нём раскладывают десять мелких предметов (детские игрушки, камешки и т. п.).
- ✓ На другом конце площадки, шагах в десяти–пятнадцати от столика и в трёх–четырёх шагах друг от друга, ставят два стула.
- ✓ Из числа играющих выбирают двух носильщиков. Они садятся на стулья лицом к столику, обоим завязывают глаза.
- ✓ Каждый носильщик должен перенести со столика на свой стул пять предметов.
- ✓ Побеждает тот, кто раньше справится с заданием; переносить можно только по одному предмету; во время игры надо следить, чтобы носильщики не сталкивались, идя навстречу друг другу.



ИНГУШСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «БЕГ С ПАЛКОЙ»

Правила:

- ✓ Для игры заранее определяют расстояние от старта до финиша, 50—100 м.
- ✓ Выбираются деревянные палки, с которыми участники будут соревноваться в беге. одинакового веса и размера (1 метр),
- ✓ Игроки должны пробежать от старта до финиша, держа перед собой палку на ладони вытянутой вперед руки.
- ✓ Если участник во время бега уронил палку, то он выбывает из игры.
Побеждает тот, кто сумел первым добежать до финиша и не уронить палку.
Если во время бега участник поддержал покачнувшуюся палку другой рукой, то он считается проигравшим и должен выбыть из игры.
- ✓ При «фальстарте» игроку его результат не засчитывается.





ЧЕРКЕССКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «САЛКИ-ПРИСЕДАЛКИ»

Правила:

- ✓ С помощью считалки выбирается водящий («Салка»).
- ✓ Игроки распределяются по игровой площадке.
- ✓ Все хором произносят слова: «Раз, два, три! Беги!».
- ✓ Водящему нужно осалить кого-то из игроков.
- ✓ Чтобы спастись от осаливания, убегающий игрок может присесть.
- ✓ Когда водящий отойдёт на безопасное расстояние, убегающий игрок может встать и снова принимать активное участие в игре.
- ✓ Игра заканчивается, как только осалено определённое (по договорённости) число игроков.
- ✓ Водящий не может засалить убегающего, если тот сидит.
- ✓ Осаленный выходит из игры до её окончания.
- ✓ Осаливать разрешается только прикосновением рукой, без толчка.

ЧЕЧЕНСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «ОЛЕНИ И ВОЛКИ»

Правила:

- ✓ Участники должны поделиться на 2 команды: Олени и Волки
- ✓ На ровной площадке на некотором расстоянии от пастбища Оленей проводится черта.
- ✓ По краям черты с каждой стороны стоят Волки, образуя коридор в 2 метра для Оленей
- ✓ Волки не могут сходить с места
- ✓ Олени на одной ноге должны пересечь черту
- ✓ Волки стараются осалить Оленя.
- ✓ Если все олени пойманы- они становятся волками





КАРЕЛЬСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «КАМЕШКИ»

Суть: подбрасывать один камешек, а другой надо успеть поднять с земли и поймать подброшенный.

Правила:

- ✓ У каждого игрока должно быть набор камешков.
- ✓ Сначала определяют, кому начинать игру: каждый берёт камешки, подбрасывает вверх и, быстро перевернув руку ладонью вниз, ловит их тыльной стороной руки. У кого на руке окажется больше камешков, тот и начинает игру.
- ✓ Далее игроки по очереди выполняют серию бросков.
- ✓ Если камешек потерян - ход переходит к другому игроку
- ✓ Выигрывает тот, кто смог подобрать все свои камешки.

ВЕПСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «КРУГОВОЙ МЯЧ»

Правила:

- ✓ Участники чертят большой круг, делятся на две равные команды и договариваются, кто будет в кругу, а кто за кругом.
- ✓ Те, кто остаются за кругом, распределившись равномерно, стараются попасть мячом в тех, кто находится в кругу.
- ✓ Мяч можно ловить лишь с воздуха, от земли не считается.
- ✓ «Осаленные» выходят из круга, а игрок, поймавший мяч, остаётся в кругу.
- ✓ Когда мяч запяtnает всех игроков, находящихся внутри круга, команды меняются местами.



СААМСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «НУРЬ-НУРЬ»

Правила:

- ✓ *Игроки берут в руки верёвку, украшенную треугольниками из сукна, и становятся в круг.*
- ✓ *Водящий стоит в центре круга.*
- ✓ *Все идут и поют.*
- ✓ *Водящий должен запятнать тех, кто держит верёвку.*
- ✓ *Играющие быстро убирают руки.*
- ✓ *Тот, кого запятнают, становится на его место, но вначале исполняет какую-нибудь песню.*





ПОМОРСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «ТРЕСКА И СЕТИ»

Правила:

- ✓ Дети образуют два круга, один в другом. Игроки внутреннего круга берутся за руки и изображают «сеть», а внешнего круга за руки не держатся — это «треска».
- ✓ Под музыку «сети» двигаются хороводным вправо, а «рыбы» влево (имитируя движения плавников).
- ✓ Все поют:
**«Как на промысел трески вышли в море рыбаки,
Сети расставляют, песню напевают».**
- ✓ Все останавливаются.
- ✓ Игроки внутреннего круга поднимают соединённые руки вверх и поют:
**«Ты ловись, треска, ловись,
В наши сети попадись!**
Ждёт сегодня рыбаков замечательный улов!».
- ✓ В это время «треска» свободно вбегает в сети и выбегает из них. «Сеть» не может задерживать рыбу.
- ✓ На последнее слово песни «сеть» опускается, то есть все игроки внутреннего круга опускают соединённые руки вниз и приседают.
- ✓ Пойманная «рыба» становится во внутренний круг, который увеличивается в размерах, после чего игра возобновляется, либо игроки-«рыбы» и игроки-«сети» меняются ролями.



КОРЯКСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «ВАЖЕНКА И ОЛЕНЯТА» («ВЭНКОЙ О КАЮЮВ»)

Правила :

- ✓ На площадке нарисовано несколько кругов (можно использовать обручи).
- ✓ В каждом из них находится важенка и двое оленят. Волк сидит за сопкой (на другом конце площадки).
- ✓ Ведущий говорит текст:
«Бродит в тундре важенка,
С нею — оленята,
Объясняет каждому
Всё, что непонятно...
Топают по лужам
Оленята малые.
Терпеливо слушая
Наставления мамыны»
- ✓ Играющие оленята свободно бегают по тундре, наклоняются, едят траву, пьют воду. На слова «Волк идёт!» оленята и важенки убегают в свои домики (круги). Пойманного оленёнка волк уводит с собой.

ЯКУТСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «ЛУЧИНКИ» («ХАБЫЛЫК»)

Цель игры — «переловить» за две минуты все 30 хабылык

Правила:

- ✓ Участник держит хабылык на ладони и осторожно подбрасывает их вверх, а затем ловит тыльной стороной кисти.
- ✓ Потом снова подбрасывает хабылык вверх и, поворачивая кисть, старается поймать пальцами один хабылык.
- ✓ До 25-ти хабылык ловится только по одному.
- ✓ Оставшиеся пять хабылык можно поймать по 5 или по 3.
- ✓ Поймав нечётное количество хабылык, участник берёт себе один, который засчитывается ему в актив.
- ✓ Последний хабылык участник подбрасывает и ловит мизинцем и безымянным пальцами.



ЧУКОТСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «АРКАНИШЕСТ» («ТЫНЗЯН И ХОРЕЙ»)

Правила:

- ✓ Игра по метанию тынзяна на хорей проводятся в любое время года на улице, на ровной площадке
- ✓ Участник имеет право на три попытки.
- ✓ В каждой из трёх попыток метание продолжается до первого промаха, с первым промахом попытка считается законченной. В зачёт идёт лучший результат из трёх попыток.
- ✓ Результат броска засчитывается, если участник в пределах правил произвёл бросок, не заступил линию и хорей оказался накрытым тынзяном (внутри петли).



ЭВЕНСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «ХВОСТЫ» («ХОГДИЛ»)

Правила:

- ✓ Участники делятся на две команды, одна из которых прикрепляет на пояса хвосты зайцев, а другая — хвосты соболей.
- ✓ Участники каждой команды должны сорвать хвосты другой команды, но при этом сохранять свой хвост.
- ✓ Начало игры по сигналу «Гэлэ, хогдил».
- ✓ Окончание игры по сигналу «Өмэн, дөр, илан!» .
- ✓ Участники собираются в две линии и подсчитываются хвосты.
- ✓ Побеждает команда, у которой осталось больше хвостов



НЕНЕЦКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «ИГРА В МЯЧ» («ХАСКОВА»)

Правила:

- ✓ На площадке ставят 2 столба, натягивают между ними веревку.
- ✓ Участники делятся на две команды по разные стороны веревки
- ✓ По сигналу игроки одной команды бросают мяч.
- ✓ Игроки другой команды ловят мяч и перекидывают обратно через веревку.
- ✓ Если игроки уронили мяч - очко получает другая команда.
- ✓ Выигрывает та команда, которая больше забьет мячей,



ТУВИНСКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «БУСИНКА» («ЧИНЧИ ЧАЖЫРАРЫ»)

Правила:

- ✓ Участники делятся на две команды с равным числом участников.
- ✓ Команда, которая прячет бусинку, выбирает ведущего. Он должен спрятать её у кого-нибудь в руке.
- ✓ Другая команда выбирает двух или трёх «находчиков». Они подходят и ищут бусинку по выражению лица и движению. Каждый «находчик» имеет право открыть только две руки, независимо чьи.
- ✓ Если из двух или трёх «находчиков» никто не нашёл бусинку, то команда штрафуются: (лишается права прятать бусинку в дальнейшей игре; выбранные «находчики» исполняют песню, читают стихи, короткие сказки и рассказы).
- ✓ Если он этого не может сделать, то штрафуются команда целиком.
- ✓ Выигравшая команда прячет бусинку.



ЭСКИМОССКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «БОРЬБА НА ПАЛКЕ»

Правила :

- ✓ На площадке чертят черту.
- ✓ Двое участников садятся по обе стороны черты лицом друг к другу и, держась за палку двумя руками, упираются ступнями ног о ступни ног другого.
- ✓ По команде начинают тянуть палку.
- ✓ Выигрывает тот, кто перетянет соперника за черту.
- ✓ Во время перетягивания палки нельзя менять положение ступней ног.

